

Analyse des états

Si vous ouvrez le module d'édition du modèle, vous ne pourrez que le consulter.
Le modèle ne peut être édité que lorsque aucun autre module n'est ouvert.

La *partie de droite* présente le descriptif d'un état de l'organisation :

- l'état des relations
- l'influence et la satisfaction des acteurs, en valeurs et en pourcentages
- le pouvoir et la capacité d'action des acteurs, en valeurs en pourcentages, où
 $capacité(a, s) = \sum_{r \in R} stake(a, r) * effect_r(a, s_r)$, ce qu'il reçoit
 $influence(a, b, s) = \sum_{r \in R; a \text{ controls } r} \sum_{b \in A} capacité(b, s)$, ce qu'il donne

Graphical mode : permet de passer à la représentation graphique des données,
Table mode de passer au mode table.

Le mode Table

Add panel to report : ajoute ce qui est affiché dans le rapport.

case à cocher **With Constraints** : application ou non des contraintes entre les relations.

State/interprétation : état de chaque relation, avec l'interprétation qui lui est associée (définie dans le Model editor).

Influence/satisfaction : par ligne, la satisfaction de chaque acteur avec le détail, par colonne, de la part qui provient de chaque acteur.

- ligne INFLUENCE : la somme des satisfactions que l'acteur en colonne accorde aux autres.
- ligne ABSOLUTE INFLUENCE : la somme des valeurs absolues.
- ligne COOPERATIVE INFLUENCE : la somme des seules valeurs positives.
- Intersection de la ligne INFLUENCE et de la colonne SATISFACTION : la moyenne des satisfactions de tous les acteurs, qui est aussi la moyenne de leurs influences.

Power/Action Capacity : se lit de la même façon que le panneau Influence / satisfaction, sans tenir compte des solidarités.

Influence/satisfaction % : se lit de la même façon que le panneau Influence/satisfaction, mais les valeurs sont indiquées en proportion dans leur domaine de valeur :
(valeur – val_min) / (val_max – val_min).

Power/Action Capacity % : idem Influence/satisfaction %.

Le mode Graphique

Add slider to report : ajoute les curseurs indiquant l'état des relations dans le rapport

Add panel to report : ajoute les histogrammes dans le rapport.

Power : histogramme du pouvoir de chaque acteur en détaillant, par couleur, la part attribuée à chacun des autres acteurs.

Influence, Action capacity, Satisfaction : idem.

Secteur User States

New : création d'un nouvel état, dont le nom est indiqué dans la zone de saisie.

Edit : permet d'éditer l'état de chacune des relations. En Mode table, ne pas oublier de taper Enter pour valider chaque valeur ; en mode Graphique, la case à cocher **Display** permet de désactiver la mise à jour des histogrammes pendant que l'on modifie l'état des relations.

Save permet de sortir du mode édition.

Save all : sauvegarde l'ensemble de ces états. Faute de cela, ils ne seront pas sauvegardés après la fermeture de la fenêtre State analysis. (Ne pas oublier de sauvegarder aussi le fichier .org).

Secteurs Significant states et Actors States

Ce sont des états automatiquement calculés par SocLab, y compris celui résultant de la simulation (*Convergence's state (mean)*).

Show : affiche l'état sélectionné.

Export : place (une copie de) l'état sélectionné dans la liste **User states**.

Next (1/n) : affiche l'état suivant, sur les n correspondant à cette situation.